**Software Requirement Spesification**

[](https://camo.githubusercontent.com/146916cb4d753445aaf6208ef2a96065356fb586/687474703a2f2f6936382e74696e797069632e636f6d2f6e6c796635762e6a7067)

**SISTEM INFORMASI PENYEWAAN SANGGAR**

**TARI MIMI RASINAH**

**Disusun Oleh:**

**Ayu Amaliyah (1703052)**

**Desi Amaliani (1703032)**

**Pricilia Dwi Widyaastari (1703044)**

**Rina Nopiyana (1703045)**

**D3TI2B**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA**

**POLITEKNIK NEGERI INDRAMAYU**

**2020**

**BAB I**

**PENDAHULUAN**

#### **1.1 Tujuan**

Tujuan dari penulisan dokumen Softaware Requirement Specification (SRS) untuk mempermudah mengembangkan perangkat lunak yang kami buat dan memberikan gambaran yang spesifik dari kebutuhan softaware. Spesifikasi kebutuhan tersebut termasuk dari segi perangkat lunak dan perangkat keras,untuk memberikan gambaran dan penjelasan mengenai pembuatan produk termasuk kebutuhan fungsional hingga non-fungsional, dan kebutuhan antar muka mulai dari antar muka pengguna hingga antar muka komunikasi.

#### **1.2 Lingkup**

Ruang lingkup dalam membangun aplikasi yaitu pengguna non-admin dapat melihat informasi-informasi mengenai Sanggar Tari Mimi Rasinah yang terdapat di website tersebut. Pengguna non-admin sendiri bisa menjadi pelanggan untuk memesan penyewaan kostum dari produk dan jasa yang disediakan.

Aplikasi ini dibuat agar dapat memudahkan para pelanggan undtuk memesan dan menyewa produk dan jasa tanpa perlu repot dating ke sanggar. Dan memberikan kemudahan untuk admin untuk mengontrol penyewaan.

#### **1.3 Definisi, Akronim, Singkatan**

| **Singkatan** | **Definisi** |
| --- | --- |
| SRS | Merupakan singkatan dari Software Requirement Specfication |
| Webserver | Webserver sebuah software yang memberikan layanan berbasis data dan berfungsi menerima permintaan dari HTTP atau HTTPS pada klien yang dikenal dan biasanya kita kenal dengan nama web browser (Mozilla Firefox, Google Chrome) dan untuk mengirimkan kembali yang hasilnya dalam bentuk beberapa halaman web dan pada umumnya akan berbentuk dokumen HTML. |
| IEEE | Institute of Electrical and Electronics Engineers organisasi internasional, beranggotakan para insinyur, dengan tujuan untuk pengembangan teknologi untuk meningkatkan harkat kemanusiaan. |

#### **1.4 Referensi**

IEEE. IEEE Std 830-1998 Praktik yang Direkomendasikan IEEE untuk Persyaratan Perangkat Lunak Spesifikasi. IEEE Computer Society, 1998.

#### **1.5 Overview**

Pada dokumen ini memberikan penjelasan tentang gambaran umum, termasuk karakterisitik pengguna proyek ini, hardware produk, dan persyaratan fungsional. Gambaran umum ini dibahasan pada bagian 2 yang terdiri dari prespektif produk, antarmuka sistem, antarmuka pengguna, antarmuka perangkat keras,antarmuka perangkat lunak sampe anatrmuka komunikasi. Hal ini juga dapat memberikan suatu kebutuhan yang terdapat pada aplikasi

Sistem Informasi Penyewaan Sanggar Tari Mimi Rasinah ini.

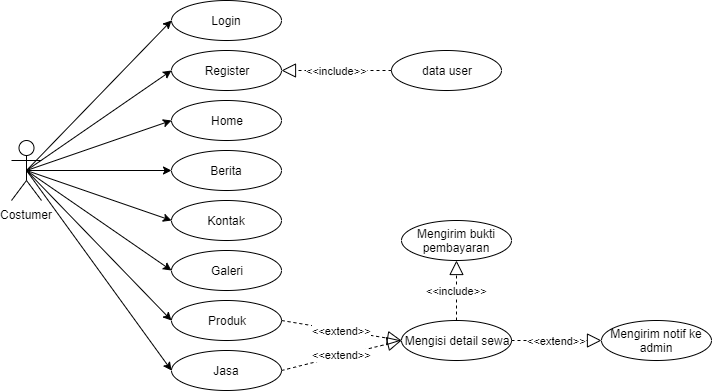
### **BAB II**

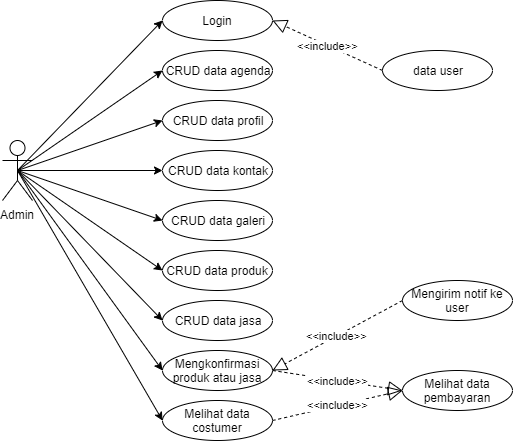
**GAMBARAN UMUM**

#### **2.1 Perspektif produk**

Produk yang dirancang merupakan sebuah perangkat lunak berbasis android dimana akan dapat digunakan secara online oleh pihak-pihak berkepentingan.

#### 2.1.1 Antarmuka sistem





2.1.3 Antarmuka Pengguna

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Login/Register | Home | Produk & Jasa |
| D:\Kuliah\semester 5\Projek 3\Sistem-informasi-penyewaan-sanggar-tari\Mockup\Mockup User\login user.png  Tampilan interface user pada saat mendaftar (membuat akun baru). Setelah user mendaftarkan akun nya akan langsung diarahkan untuk login menggunakan akun yang baru saja dibuat. | D:\Kuliah\semester 5\Projek 3\Sistem-informasi-penyewaan-sanggar-tari\Mockup\Mockup User\halaman utama.png  Ketika proses login telah dilakukan maka sistem akan menampilkan tampilan home. Yang didalam nya terdapat beberapa menu. | D:\Kuliah\semester 5\Projek 3\Sistem-informasi-penyewaan-sanggar-tari\Mockup\Mockup User\produk dan jasa.png  Tampilan interface untuk Produk & Jasa. Produk dan jasa yang disewakan pada sanggar. |
| Detail Produk | Detail Jasa | Form Sewa Produk & Jasa |
| D:\Kuliah\semester 5\Projek 3\Sistem-informasi-penyewaan-sanggar-tari\Mockup\Mockup User\detil produk.png  Detail produk adalah halaman yang berisi informasi- informasi sebuah produk yang disewakan. | D:\Kuliah\semester 5\Projek 3\Sistem-informasi-penyewaan-sanggar-tari\Mockup\Mockup User\detil sewa jasa.png  Detail produk adalah halaman yang berisi informasi- informasi sebuah produk yang disewakan. | D:\Kuliah\semester 5\Projek 3\Sistem-informasi-penyewaan-sanggar-tari\Mockup\Mockup User\form sewa.png  Setelah memilih produk atau jasa, costtumer akan diarahkan untuk mengisi form sewa yang ada untuk melalukan penyewaan dan transaksi selanjutnya. |

#### 2.1.3 Antarmuka perangkat keras

Kebutuhan minimum perangkat keras yang dapat digunakan untuk mendukung aplikasi adalah :

* PC
* Mouse
* Keyboard
* Smartphone

#### 2.1.4 Antarmuka perangkat lunak

* Aplikasi dapat diakses jika terhubung dengan internet.
* Webserver Untuk Web admin dan non-admin dapat di akses menggunakan semua jenis browser, dan harus menggunakan akses internet.
* Bahasa pemrograman menggunakan PHP framework CodeIghniter
* Database Phpmyadmin Xampp

#### 2.1.5 Antarmuka komunikasi

Yang dibutuhkan hanya sebuah komputer server dan satu atau beberapa komputer client yang terhubung secara client-server dalam lingkup jaringan Internet atau intranet berbasis protokol Transmission Control Protocol/Internet Protocol (TCP/IP).

#### 2.1.6 Batasan-batasan Memori

* RAM yang kami gunakan adalah 8Gb, tapi untuk kapassitas minimum 4Gb
* Kapasitas minimum memori yang dibutuhkan untuk aplikasi minimal 512Mb

#### 2.1.7 Operasi-operasi

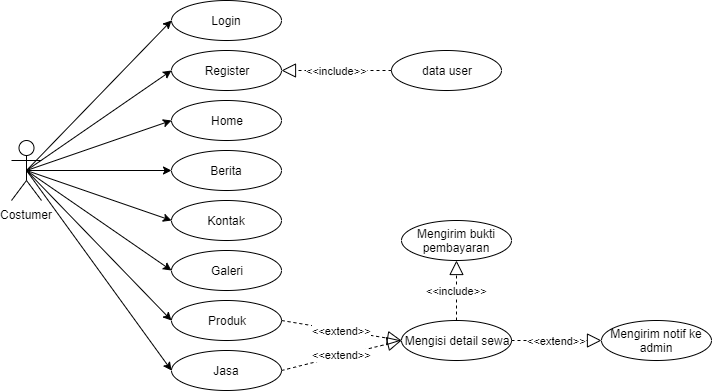
* Login melalui web, masuk sebagai customer ataupun admin.
* Admin dapat mengupload berbagai foto dan menginput berbagai data melalui aplikasi.
* Customer dapat memilih produk ataupun jasa sesuai keinginan.
* Customer dapat memesan produk ataupun jasa dan mengupload bukti pembayarannya.

#### 2.1.8 Kebutuhan-kebutuhan dalam tahapan Adaptasi

* Pemakaian database sebagai sarana penyimpanan data.
* PL menggunakan bahasa Indonesia agar mudah dipahami oleh user tetapi ada juga beberapa yang menggunakan bahasa inggris. Untuk promosi aplikasi ini dilakukan melalui sosial media, agar pengguna dapat mengetahui informasi aplikasi tersebut.

#### **2.2 Spesifikasi kebutuhan fungsional**

**2.2.1 Customer**



Deskripsi : Untuk dapat menggunakan aplikasi ini customer diharuskan untuk melakukan login terlebih dahulu menggunakan akun pada saat register yang kemudian akan langsung diarahkan pada halaman Home, disini banyak terdapat fitur mulai dari Berita untuk menampilkan berita-berita yang ada seputar sanggar, lalu Kontak untuk menghubungi pihak sanggar, kemudian ada fitur Galeri dimana pengguna non-admin baik *guest* atau *customer* dapat melihat foto dan video dari sanggar, selanjutnya ada fitur Produk dan Jasa yang didalamnya menyediakan penyewaaan. Untuk tahapan pemesanan produk dan jasa terdapat fitur sewa yang mana customer diharuskan memilih produk atau jasa sebelum diarahkan ke form sewa. Setelah memilih produk ataupun jasa customer diminta untuk memasukan data sewa dan tanggal penyewaan, ketika customer ingin melakukan pembayaran maka terdapat nomor rekening yang tertera dan upload bukti pembayaran.

2.2.1.1 Login customer

Untuk dapat menggunakan aplikasi customer harus mengisi form login terlebih dahulu dengan cara:

1. Customer mengaktifkan fungsi login
2. Sistem menampilkan halaman login yang terdiri dari username dan password
3. Customer rmengisi username dan password
4. Sistem melakukan validasi dari username dan password
5. Jika login gagal maka member akan diminta mengulangi proses login
6. Jika login berhasil maka customer akan diarahkan kehalaman utama yaitu home dari website.

Untuk customer yang belum mempunyai akun diharuskan melakukan register terlebih dahulu dengan cara:

1. Customer mengaktifkan fungsi register.
2. Sistem menampilkan halaman register.
3. Member mengisi form register sesuai dengan yang ditampilkan sistem.
4. Sistem menyimpan data yang dimasukkan customer.

2.2.1.2 Home

1. Login atau tidak login bisa diakses.
2. Sistem mengarahkan ke tampilan home.
3. Terdapat rician informasi secara singkat tentang sanggar.

2.2.1.3 Berita

1. Login atau tidak login bisa diakses.
2. Sistem mengarahkan ke tampilan berita.
3. Terdapat rician informasi tentang berita-berita mengenai sanggar.

2.2.1.4 Kontak

1. Login atau tidak login bisa diakses.
2. Sistem mengarahkan ke tampilan kontak.
3. Terdapat rician informasi tentang kontak dan alamat dari sanggar.

2.2.1.5 Galeri

1. Login atau tidak login bisa diakses.
2. Sistem mengarahkan ke tampilan galeri.
3. Terdapat rician informasi tentang foto-foto dan video-video dari sanggar.

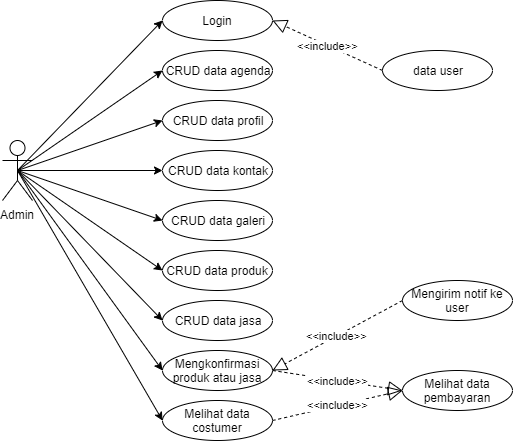
2.2.1.6 Produk

1. Login
2. Customer telah memilih produk yang diinginkan
3. Fitur ini digunakan ketika customer ingin melakukan pemesanan produk tetapi sebelumnya customer akan diminta untuk memilih terlebih dahulu memilih produk yang diinginkan. Lalu setelah itu baru sistem akan redirect ke halaman form sewa yang menampilkan formulir penyewaan.

2.2.1.7 Jasa

1. Login
2. Customer telah memilih jasa yang diinginkan
3. Fitur ini digunakan ketika customer ingin melakukan pemesanan jasa tetapi sebelumnya customer akan diminta untuk memilih terlebih dahulu memilih jasa yang diinginkan. Lalu setelah itu baru sistem akan redirect ke halaman form sewa yang menampilkan formulir penyewaan.

2.2.2 Admin



Deskripsi : Admin akan login terlebih dahulu dengan menggunakan akun yang telah ditentukan lalu admin dapat mengelola data agenda, profil, kontak, galeri, produk, jasa, kelola data costumer, dan terdapat menu Logout untuk keluar dari sistem.

2.2.2.1 Login admin

Untuk dapat menggunakan aplikasi admin harus mengisi form login terlebih dahulu dengan cara:

* 1. Admin mengaktifkan fungsi login
  2. Sistem menampilkan halaman login yang terdiri dari username dan password
  3. Admin mengisi username dan password
  4. Sistem melakukan validasi dari username dan password
  5. Jika login gagal maka akan diminta mengulangi proses login
  6. Jika login berhasil maka admin akan diarahkan kehalaman utama yaitu home dari website.
     + 1. Agenda
  7. Login.
  8. Sistem mengarahkan ke tampilan agenda.
  9. Terdapat CRUD tentang agenda sanggar.

2.2.1.3 Profil

* 1. Login.
  2. Sistem mengarahkan ke tampilan profil.
  3. Terdapat CRUD tentang profil sanggar.

2.2.1.4 Kontak

* 1. Login.
  2. Sistem mengarahkan ke tampilan kontak.
  3. Terdapat CRUD tentang kontak sanggar.

2.2.1.5 Galeri

* 1. Login.
  2. Sistem mengarahkan ke tampilan galeri.
  3. Terdapat CRUD tentang galeri sanggar.

2.2.1.6 Produk

* 1. Login.
  2. Sistem mengarahkan ke tampilan produk.
  3. Terdapat CRUD tentang produk sanggar.
  4. Adanya data transaksi penyewaan produk.

2.2.1.7 Jasa

* 1. Login.
  2. Sistem mengarahkan ke tampilan jasa.
  3. Terdapat CRUD tentang jasa sanggar.
  4. Adanya data transaksi penyewaan jasa.

#### **2.3. Spesifikasi kebutuhan non-fungsional**

1. Usability   
   Usability adalah kebutuhan non fungsional terkait dengan kemudahan penggunaan sistem atau perangkat lunak oleh user.
2. Portability   
   Portability ialah kemudahan dalam pengaksesan sistem khususnya terkait dengan faktor waktu dan lokasi pengaksesan, serta perangkat atau teknologi yang digunakan untuk mengakses. Perangkat atau teknologi tersebut meliputi perangkat lunak, perangkat keras, dan perangkat jaringan.
3. Reliability   
   Reliability merupakan kebutuhan terkait kehandalan sistem atau perangkat lunak termasuk juga faktor keamanan (security) sistem.
4. Supportability   
   Supportability ialah kebutuhan terkait dengan dukungan dalam penggunaan sistem atau perangkat lunak.
5. Security   
   Security ialah kebutuhan keamanan perangkat lunak pada sistem.

#### **2.4 Karakteristik Pengguna**

Untuk mengoperasikan aplikasi ini tidak diperlukan tingkat pendidikan tinggi, namun pengguna cukup memahami cara menggunakan laptop atau komputer dan penggunaan dalam sebuah aplikasi ini. karakteristik pengguna dari aplikasi ini adalah sanggar yang masih belum memiliki sistem transaksi yang cukup efisien, dalam hal ini meliputi penyewaan produk & jasa, pemilihan , serta laporan penjualan harian dimana aplikasi ini akan bekerja secara online.

#### **2.5 Batasan-batasan.**

Pengembangan Aplikasi penyewaan produk dan jasa berbasis web ini memiliki keterbatasan-keterbatasan yaitu sebagai berikut :

* Sistem Sistem Administrasi ini akan di buat menggunakan MySql, PHP, dan html
* Aplikasi bersifat website
* Pengembangan aplikasi ini akan meliputi pengelolaan data-data yang ada di admin.

#### **2.6 Asumsi dan ketergantungan/keterkaitan.**

* Admin bisa melihat sistem secara keseluruhan dan hanya mengatur data-data.
* Admin bisa melihat sistem secara keseluruhan dan dapat merubah data-data produk dan jasa, berkaitan dengan pilihan yang tersedia, informasi dan lain sebagainya.
* Admin dapat mengecheck transaksi.
* Bagian costumer mempunyai hak untuk melakukan penyewaan produk dan jasa.

### **BAB III**

### **Kebutuhan Spesifik**

#### **3.1 Kebutuhan Antarmuka Eksternal**

Pada era globalisasi saat ini, kemajuan teknologi informasi sangat pesat.Media yang digunakan juga cukup banyak, contohnya dengan web.Informasi yang disebarkannya bisa mencakup lingkungan disekitar bahkan bisa lebih luas mencakup nasional maupun internasional.

Sanggar merupakan salah satu contoh yang penyebaran informasinya cukup meluas dari pelosok sampai ke telinga orang mancanegara. Sanggar Tari Mimi Rasinah adalah sanggar yang sudah melegenda samapi internasional. Akan tetapi sanggar tersebut tidak mempunyai media akses pada web yang menyajikan informasi mengenai sanggar tersebut dan keunggulan lainnya yang terdapat di sanggar tersebut. Maka dari itu dalam proyek kali ini kami memecahkan permasalahan tersebut dan mencari solusi yang terbaik untuk Sanggar Tari Mimi Rasinah.

Pembuatan aplikasi ini berbasis web yang berjudul “Sistem Informasi Sanggar Tari Mimi Rasinah” dimana kami membuat aplikasi ini berdasarkan masalah yang terdapat di Sanggar Tari Mimi Rasinah yang berada di Pekandangan-Indramayu. Yang mana mereka ingin dibuatkan sebuah media akses mengenai informasi-informasi sanggar untuk masyarakat umum. Yang didalamnya terdapat informasi-informasi seperti profil sanggarnya, kegiatan yang ada, *event* yang akan dilaksanakan, sertapemilihan produk dan jasa yang ditampilkan. Dalam sistem informasi ini dapat membantu pengelolah sanggar untuk menyebarluaskan informasi mengenai kesenian yang ada di Indramayu dan menarik masyarakat umum untuk lebih mengetahui sanggar tarinya serta dapat mempromosikan jasa dan produk apa saja yang mereka kelola.

Dengan sitem pada sanggar ini dapat membantu pihak pengelola sanggar dalam hal penyebaran informasi dan pelayanan penyewaan jasa dan produk.

**3.2 Detail Kebutuhan Fungsional**

**Customer**

Login

|  |  |
| --- | --- |
| **Nama Fungsi** | **Login** |
| Referensi | Bagian 2.2.1.1 Login |
| Trigger | Membuka aplikasi dan sudah terdaftar |
| Precondition | Login untuk Customer |
| Basic Path | User sudah terdaftar, jika sudah terdaftar maka bisa langsung menggunakan  aplikasi yang menampilkan Home/Dashboard sebagai halaman utamanya |
| Alternative | Tidak Ada |
| Post Condition | User dapat melihat Halaman produk dan jasa aplikasi |
| Exception Push | Tidak ada koneksi |
| User belum mendaftar ke aplikasi |

Home

|  |  |
| --- | --- |
| **Nama Fungsi** | **Home** |
| Referensi | Bagian 2.2.1.2 Home |
| Trigger | Melihat dan membaca informasi yang tersedia |
| Precondition | Home untuk guest/costumer |
| Basic Path | Sudah melakukan login atau belum |
| Alternative | Tidak Ada |
| Post Condition | User dapat melihat Halaman Home aplikasi |
| Exception Push | Tidak ada koneksi |
| User belum mendaftar ke aplikasi |

Berita

|  |  |
| --- | --- |
| **Nama Fungsi** | **Berita** |
| Referensi | Bagian 2.2.1.3 Berita |
| Trigger | Melihat dan membaca informasi yang tersedia |
| Precondition | Berita untuk guest/costumer |
| Basic Path | Sudah melakukan login atau belum |
| Alternative | Tidak Ada |
| Post Condition | User dapat melihat Halaman berita aplikasi |
| Exception Push | Tidak ada koneksi |
| User belum mendaftar ke aplikasi |

Kontak

|  |  |
| --- | --- |
| **Nama Fungsi** | **Kontak** |
| Referensi | Bagian 2.2.1.4 Kontak |
| Trigger | Melihat dan membaca informasi yang tersedia |
| Precondition | Kontak untuk guest/costumer |
| Basic Path | Sudah melakukan login atau belum |
| Alternative | Tidak Ada |
| Post Condition | User dapat melihat Halaman kontak aplikasi |
| Exception Push | Tidak ada koneksi |
| User belum mendaftar ke aplikasi |

Galeri

|  |  |
| --- | --- |
| **Nama Fungsi** | **Galeri** |
| Referensi | Bagian 2.2.1.5 Galeri |
| Trigger | Melihat dan membaca informasi yang tersedia |
| Precondition | Galeri untuk guest/costumer |
| Basic Path | Sudah melakukan login atau belum |
| Alternative | Tidak Ada |
| Post Condition | User dapat melihat Halaman galeri aplikasi |
| Exception Push | Tidak ada koneksi |
| User belum mendaftar ke aplikasi |

Produk

|  |  |
| --- | --- |
| **Nama Fungsi** | **Produk** |
| Referensi | Bagian 2.2.1.6 Produk |
| Trigger | Untuk melihat produk tersedia |
| Precondition | Menampilkan menu produk |
| Basic Path | Customer login ke dalam Aplikasi  Customer dapat melihat menu produk  Aplikasi dapat menampilkan beberapa produk |
| Alternative | Tidak Ada |
| Post Condition | Customer dapat melihat tampilan produk dan memesannya |
| Exception Push | Tidak ada koneksi |
| User belum mendaftar ke aplikasi  User menginputkan tanggal pesanan yang sama |

Jasa

|  |  |
| --- | --- |
| **Nama Fungsi** | **Jasa** |
| Referensi | Bagian 2.2.1.7 Jasa |
| Trigger | Untuk melihat jasa tersedia |
| Precondition | Menampilkan menu jasa |
| Basic Path | Customer login ke dalam Aplikasi  Customer dapat melihat menu jasa  Aplikasi dapat menampilkan beberapa jasa |
| Alternative | Tidak Ada |
| Post Condition | Customer dapat melihat tampilan jasa dan memesannya |
| Exception Push | Tidak ada koneksi |
| User belum mendaftar ke aplikasi  User menginputkan tanggal pesanan yang sama |

**Admin**

Login

|  |  |
| --- | --- |
| **Nama Fungsi** | **Login** |
| Referensi | Bagian 2.2.2.1 Login |
| Trigger | Membuka aplikasi admin yang berbasis web |
| Precondition | Login untuk Admin |
| Basic Path | Admin mengetahui password beserta username serta melakukan proses login |
| Alternative | Tidak Ada |
| Post Condition | Admin dapat melihat halaman utama web |
| Exception Push | Tidak ada koneksi |
| Admin tidak tahu password beserta username |

Agenda

|  |  |
| --- | --- |
| **Nama Fungsi** | **Agenda** |
| Referensi | Bagian 2.2.2.2 Agenda |
| Trigger | Melihat dan membaca informasi yang tersedia |
| Precondition | Admin melakukan CRUD pada halaman Agenda |
| Basic Path | Sudah melakukan login atau belum |
| Alternative | Tidak Ada |
| Post Condition | Admin dapat melihat data-data pada agenda |
| Exception Push | Tidak ada koneksi |
| User belum mendaftar ke aplikasi |

Profil

|  |  |
| --- | --- |
| **Nama Fungsi** | **Profil** |
| Referensi | Bagian 2.2.2.3 Profil |
| Trigger | Melihat dan membaca informasi yang tersedia |
| Precondition | Admin melakukan CRUD pada halaman Profil |
| Basic Path | Sudah melakukan login atau belum |
| Alternative | Tidak Ada |
| Post Condition | Admin dapat melihat data-data pada profil |
| Exception Push | Tidak ada koneksi |
| User belum mendaftar ke aplikasi |

Kontak

|  |  |
| --- | --- |
| **Nama Fungsi** | **Kontak** |
| Referensi | Bagian 2.2.2.4 Kontak |
| Trigger | Melihat dan membaca informasi yang tersedia |
| Precondition | Admin melakukan CRUD pada halaman Kontak |
| Basic Path | Sudah melakukan login atau belum |
| Alternative | Tidak Ada |
| Post Condition | Admin dapat melihat data-data pada kontak |
| Exception Push | Tidak ada koneksi |
| User belum mendaftar ke aplikasi |

Galeri

|  |  |
| --- | --- |
| **Nama Fungsi** | **Galeri** |
| Referensi | Bagian 2.2.2.5 Galeri |
| Trigger | Melihat dan membaca informasi yang tersedia |
| Precondition | Admin melakukan CRUD pada halaman Galeri |
| Basic Path | Sudah melakukan login atau belum |
| Alternative | Tidak Ada |
| Post Condition | Admin dapat melihat data-data pada galeri |
| Exception Push | Tidak ada koneksi |
| User belum mendaftar ke aplikasi |

Produk

|  |  |
| --- | --- |
| **Nama Fungsi** | **Produk** |
| Referensi | Bagian 2.2.2.6 Produk |
| Trigger | Melihat dan membaca informasi yang tersedia |
| Precondition | Admin melakukan CRUD pada halaman Produk dan melihat transaksi |
| Basic Path | Sudah melakukan login atau belum |
| Alternative | Tidak Ada |
| Post Condition | Admin dapat melihat data-data pada produk |
| Exception Push | Tidak ada koneksi |
| User belum mendaftar ke aplikasi |

Jasa

|  |  |
| --- | --- |
| **Nama Fungsi** | **Jasa** |
| Referensi | Bagian 2.2.2.7 Jasa |
| Trigger | Melihat dan membaca informasi yang tersedia |
| Precondition | Admin melakukan CRUD pada halaman Jasa dan melihat transaksi |
| Basic Path | Sudah melakukan login atau belum |
| Alternative | Tidak Ada |
| Post Condition | Admin dapat melihat data-data pada jasa |
| Exception Push | Tidak ada koneksi |
| User belum mendaftar ke aplikasi  User menginputkan tanggal pesanan yang sama |